番号	日付	変更内容	変更したファイル	Family Version	Template Version	SBDTaddin
1	20230209	Revit2023公開（ファミリバージョンを3.0.0にしました）	SBDT.rte		3.0.0	3.0.0
2	20230209	S梁のファミリ内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 S梁の継手に形状の調整機能を追加 （マニュアル参照）		Beam_SH.rfa(3.0.0) Beam_SHCantilever.rfa(3.0.0) Girder_SH.rfa(3.0.0) Girder_SHCantilever.rfa(3.0.0)		
3	20230209	RC梁のファミリ内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 水平ハンチがあるRC梁が柱へ取りつく際の端部収まりが不自然になっていた現象の修正 上下左右ふかし機能を追加 （マニュアル参照）		Beam_Rc.rfa(3.0.0) Beam_RcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Rc.rfa(3.0.0) Girder_RcCantilever.rfa(3.0.0)		
4	20230209	SRC梁のファミリ内ソリッド（RC部のみ）分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点まで水平に向かう形状となるパラメータStraightLengthをを追加 SRC内部鉄骨の動作に不具合があったためマテリアルの動作を「コンクリート」から「プレキャストコンクリート」に変更。 SRC梁と他のRC系ファミリが自動結合しなくなるが、全体変換時にはプログラム内で結合処理を行っている。手動で追加した部材については、マクロ「SRC梁の結合」が利用できる。		Beam_Src.rfa(3.0.0) Beam_SrcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Src.rfa(3.0.0) Girder_SrcCantilever.rfa(3.0.0)		
5	20230209	パラメータ名を変更。S_1stSection_H→1stSectionLeft_H		Girder_RcFlexible.rfa(3.0.0) Girder_SHFlexible.rfa(3.0.0)		
6	20230209	S梁の継手線分形状を長方形から梁の断面に沿うように変更		Beam_S*.rfa(3.0.0) Girder_S*.rfa(3.0.0) 鉄骨梁ファミリのみ		
7	20230209	報告パラメータ名をReportingで始まる名前に変更		Beam*.rfa(3.0.0) Girder*.rfa(3.0.0)		
8	20230209	SBoxが使われている柱のIsBuildがONになっているときの処理を変更 従来はBoxのRが直角のときR=1mmとして処理をしていたが、本バージョンから完全に直角となるように修正。微小な大きさのRが存在するとIFC変換した際にデータが重くなる現象についての対応。		Column_*Box*.rfa(3.0.0)		
9	20230209	Column_SHy,Column_SHz,Column_CrossHを３断面化した。通常の柱はT_（上部）およびB_（下部）で構成されているが、M_（中央部）のパラメータが追加されてる。T_,M_,B_の断面寸法が異なる際の形状はななめハンチではなくボックスハンチとなる。 T_Joint（上継手）を追加		Column_Shy.rfa(3.0.0) Column_SHz.rfa(3.0.0) Column_CrossH.rfa(3.0.0)		
10	20230209	前後左右ふかしを追加		Column_Rc*.rfa(3.0.0) Column_SrcRectangle*.rfa(3.0.0)		
11	20230209	テンプレートファミリにブレースと開口を表現する2D詳細ファミリ （Detail_BraceLine,Detail_BraceLineX,Detail_OpeningLineX）を追加		Detail_BraceLine.rfa(3.0.0) Detail_BraceLineX.rfa(3.0.0) Detail_OpeningLineX.rfa(3.0.0)		