

番号	日付	変更内容	変更したファイル	Family Version	Template Version	SBDTaddin
1	20230209	Revit2023公開 (ファミリーバージョンを3.0.0にしました)	SBDT.rte		3.0.0	2023.0.0.0
2	20230209	S梁のファミリー内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 S梁の継手に形状の調整機能を追加 (マニュアル参照)		Beam_SH.rfa(3.0.0) Beam_SHCantilever.rfa(3.0.0) Girder_SH.rfa(3.0.0) Girder_SHCantilever.rfa(3.0.0)		
3	20230209	RC梁のファミリー内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 水平ハンチがあるRC梁が柱へ取りつく際の端部収まりが不自然になっていた現象の修正 上下左右ふかし機能を追加 (マニュアル参照)		Beam_Rc.rfa(3.0.0) Beam_RcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Rc.rfa(3.0.0) Girder_RcCantilever.rfa(3.0.0)		
4	20230209	SRC梁のファミリー内ソリッド (RC部のみ) 分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点まで水平に向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 SRC内部鉄骨の動作に不具合があったためマテリアルの動作を「コンクリート」から「プレキャストコンクリート」に変更。 SRC梁と他のRC系ファミリーが自動結合しなくなるが、全体変換時にはプログラム内で結合処理を行っている。手動で追加した部材については、マクロ「SRC梁の結合」が利用できる。		Beam_Src.rfa(3.0.0) Beam_SrcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Src.rfa(3.0.0) Girder_SrcCantilever.rfa(3.0.0)		
5	20230209	パラメータ名を変更。S_1stSection_H→1stSectionLeft_H		Girder_RcFlexible.rfa(3.0.0) Girder_SHFlexible.rfa(3.0.0)		
6	20230209	S梁の継手線分形状を長方形から梁の断面に沿うように変更		Beam_S*.rfa(3.0.0) Girder_S*.rfa(3.0.0) 鉄骨梁ファミリーのみ Beam*.rfa(3.0.0) Girder*.rfa(3.0.0)		
7	20230209	報告パラメータ名をReportingで始まる名前に変更		Column_*Box*.rfa(3.0.0)		
8	20230209	SBoxが使われている柱のIsBuildがONになっているときの処理を変更 従来はBoxのRが直角のときR=1mmとして処理をしていたが、本バージョンから完全に直角となるように修正。微小な大きさのRが存在するとIFC変換した際にデータが重くなる現象についての対応。				
9	20230209	Column_SHy, Column_SHz, Column_CrossHを3断面化した。通常の柱はT_ (上部) およびB_ (下部) で構成されているが、M_ (中央部) のパラメータが追加される。T_ M_ B_ の断面寸法が異なる際の形状はななめハンチではなくボックスハンチとなる。 T_Joint (上継手) を追加 前後左右ふかしを追加		Column_Shy.rfa(3.0.0) Column_SHz.rfa(3.0.0) Column_CrossH.rfa(3.0.0)		
10	20230209			Column_Rc*.rfa(3.0.0) Column_SrcRectangle*.rfa(3.0.0)		
11	20230209	テンプレートファミリーにブレースと開口を表現する2D詳細ファミリー (Detail_BraceLine, Detail_BraceLineX, Detail_OpeningLineX) を追加		Detail_BraceLine.rfa(3.0.0) Detail_BraceLineX.rfa(3.0.0) Detail_OpeningLineX.rfa(3.0.0)		
12	20230824	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.0.1	
13	20230824	RC系の部材に当たったときファミリー内部の中央鉄骨が部材端まで伸びて始端および終端で鉄骨が2重になる不具合があったため、SwitchStartToRc, SwitchCenterToRc, SwitchEndToRcを削除して、鉄骨を非表示にする機能を削除した。鉄骨を非表示にする機能はオプションファミリーで実装予定。		Beam_Src.rfa(3.0.1) Beam_SrcCantilever.rfa(3.0.1) Girder_Src.rfa(3.0.1) Girder_SrcCantilever.rfa(3.0.1)		
14	20230824	S梁の水平オフセット動作に不具合が生じたためHorizontalOffsetを削除した。		Beam_SH.rfa(3.0.1) Beam_SHCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SH.rfa(3.0.1) Girder_SHCantilever.rfa(3.0.1)		
15	20230824	パラメータを変更。RecordNumber→StbGUID、**ListRecord→StbSectionGUID		全ての構造柱、構造フレーム、窓ファミリー(3.0.1)		
16	20230824	Beam_Rc, Girder_Rcモデル線分のパラメータ紐づけS_DisplaysPlanarLineをE_DisplaysPlanarLineに変更 Beam_RcCantilever, Girder_RcCantileverモデル線分のパラメータ紐づけDisplaysPlanarLinesをS_DisplaysPlanarLine, E_DisplaysPlanarLineに変更 Beam_SrcHCantilever, Girder_SrcHCantileverモデル線分のパラメータ紐づけDisplaysPlanarLines, DispsaysLaterallinesを非表示に変更 Beam_SrcHTaperedCantilever, Girder_SrcHTaperedCantileverモデル線分の非表示を追加		Beam_Rc.rfa(3.0.1) Beam_RcCantilever.rfa(3.0.1) Beam_SrcHCantilever.rfa(3.0.1) Beam_SrcHTaperedCantilever.rfa(3.0.1) Girder_Rc.rfa(3.0.1) Girder_RcCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SrcHCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SrcHTaperedCantilever.rfa(3.0.1)		
17	20230824	差分変換実装 SLMの鉄骨柱・鉄骨大梁の不具合修正	SBDTaddin			2023.0.0.1
18	20230925	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.0.2	
19	20230925	CftBox柱ファミリーの下部のコンクリートオフセット (B_ConcreteColumnOffset) が逆に動く不具合を修正		Column_CftBox.rfa(3.0.2) Post_CftBox.rfa(3.0.2)		