

番号	日付	変更内容	変更したファイル	Family Version	Template Version	SBDTaddin
1	20230209	Revit2023公開 (ファミリーバージョンを3.0.0にしました)	SBDT.rte		3.0.0	2023.0.0.0
2	20230209	S梁のファミリー内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 S梁の継手に形状の調整機能を追加 (マニュアル参照)		Beam_SH.rfa(3.0.0) Beam_SHCantilever.rfa(3.0.0) Girder_SH.rfa(3.0.0) Girder_SHCantilever.rfa(3.0.0)		
3	20230209	RC梁のファミリー内ソリッド分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点までまっすぐに向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 水平ハンチがあるRC梁が柱へ取りつく際の端部収まりが不自然になっていた現象の修正 上下左右ふかし機能を追加 (マニュアル参照)		Beam_Rc.rfa(3.0.0) Beam_RcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Rc.rfa(3.0.0) Girder_RcCantilever.rfa(3.0.0)		
4	20230209	SRC梁のファミリー内ソリッド (RC部のみ) 分割を変更し複雑な表現が可能になるようにした ハンチ第一折れ点まで水平に向かう形状となるパラメータStraightLengthを追加 SRC内部鉄骨の動作に不具合があったためマテリアルの動作を「コンクリート」から「プレキャストコンクリート」に変更。 SRC梁と他のRC系ファミリーが自動結合しなくなるが、全体変換時にはプログラム内で結合処理を行っている。手動で追加した部材については、マクロ「SRC梁の結合」が利用できる。		Beam_Src.rfa(3.0.0) Beam_SrcCantilever.rfa(3.0.0) Girder_Src.rfa(3.0.0) Girder_SrcCantilever.rfa(3.0.0)		
5	20230209	パラメータ名を変更。S_1stSection_H→1stSectionLeft_H		Girder_RcFlexible.rfa(3.0.0) Girder_SHFlexible.rfa(3.0.0)		
6	20230209	S梁の継手線分形状を長方形から梁の断面に沿うように変更		Beam_S*.rfa(3.0.0) Girder_S*.rfa(3.0.0) 鉄骨梁ファミリーのみ		
7	20230209	報告パラメータ名をReportingで始まる名前に変更		Beam*.rfa(3.0.0) Girder*.rfa(3.0.0)		
8	20230209	SBoxが使われている柱のIsBuildがONになっているときの処理を変更 従来はBoxのRが直角のときR=1mmとして処理をしていたが、本バージョンから完全に直角となるように修正。微小な大きさのRが存在するとIFC変換した際にデータが重くなる現象についての対応。		Column_*Box*.rfa(3.0.0)		
9	20230209	Column_Shy, Column_SHz, Column_CrossHを3断面化した。通常の柱はT_(上部)およびB_(下部)で構成されているが、M_(中央部)のパラメータが追加されている。T_M_Bの断面寸法が異なる際の形状はななめハンチではなくボックスハンチとなる。 T_Joint(上継手)を追加		Column_Shy.rfa(3.0.0) Column_SHz.rfa(3.0.0) Column_CrossH.rfa(3.0.0)		
10	20230209	前後左右ふかしを追加		Column_Rc*.rfa(3.0.0) Column_SrcRectangle*.rfa(3.0.0)		
11	20230209	テンプレートファミリーにブレースと開口を表現する2D詳細ファミリー (Detail_BraceLine, Detail_BraceLineX, Detail_OpeningLineX)を追加		Detail_BraceLine.rfa(3.0.0) Detail_BraceLineX.rfa(3.0.0) Detail_OpeningLineX.rfa(3.0.0)		
12	20230824	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.0.1	
13	20230824	RC系の部材に当たったときファミリー内部の中央鉄骨が部材端まで伸びて始端および終端で鉄骨が2重になる不具合があったため、SwitchStartToRc, SwitchCenterToRc, SwitchEndToRcを削除して、鉄骨を非表示にする機能を削除した。鉄骨を非表示にする機能はオプションファミリーで実装予定。		Beam_Src.rfa(3.0.1) Beam_SrcCantilever.rfa(3.0.1) Girder_Src.rfa(3.0.1) Girder_SrcCantilever.rfa(3.0.1)		
14	20230824	S梁の水平オフセット動作に不具合が生じたためHorizontalOffsetを削除した。		Beam_SH.rfa(3.0.1) Beam_SHCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SH.rfa(3.0.1) Girder_SHCantilever.rfa(3.0.1)		
15	20230824	パラメータを変更。RecordNumber→StbGUID、**ListRecord→StbSectionGUID		全ての構造柱、構造フレーム、窓ファミリー(3.0.1)		
16	20230824	Beam_Rc, Girder_Rcモデル線分のパラメータ組づけS_DisplaysPlanarLineをE_DisplaysPlanarLineに変更 Beam_RcCantilever, Girder_RcCantileverモデル線分のパラメータ組づけDisplaysPlanarLinesをS_DisplaysPlanarLine, E_DisplaysPlanarLineに変更 Beam_SrcHCantilever, Girder_SrcHCantileverモデル線分のパラメータ組づけDisplaysPlanarLines, DispsysLaterallinesを非表示に変更 Beam_SrcHTaperedCantilever, Girder_SrcHTaperedCantileverモデル線分の非表示を追加		Beam_Rc.rfa(3.0.1) Beam_RcCantilever.rfa(3.0.1) Beam_SrcHCantilever.rfa(3.0.1) Beam_SrcHTaperedCantilever.rfa(3.0.1) Girder_Rc.rfa(3.0.1) Girder_RcCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SrcHCantilever.rfa(3.0.1) Girder_SrcHTaperedCantilever.rfa(3.0.1)		
17	20230824	差分変換実装	SBDTaddin			2023.0.0.1
18	20230926	SLMの鉄骨柱・鉄骨大梁の不具合修正				
19	20230926	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.0.2	
20	20230926	CftBox柱ファミリーの下部のコンクリートオフセット (B_ConcreteColumnOffset) が逆に動く不具合を修正		Column_CftBox.rfa(3.0.2) Post_CftBox.rfa(3.0.2)		
20	20231107	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.1.0	
21	20231107	オブジェクトスタイル変更		全ての一般モデル、構造柱、構造フレーム、窓、詳細項目ファミリー、差分変換用仮ファミリー(3.1.0) Frame_StandardDrawingFrame(720x500).rfa(3.1.0) Frame_StandardDrawingFrame(780x530).rfa(3.1.0)		
22	20231107	SH, SrcH梁ファミリーのHaunchLength=0かつJointが部材上になくFaceLength内にあるときにファミリーが生成できなかったエラーを修正		Beam_SH.rfa(3.1.0) Beam_SHCantilever.rfa(3.1.0) Beam_SrcH.rfa(3.1.0) Beam_SrcHCantilever.rfa(3.1.0) Beam_SrcHTaperedCantilever.rfa(3.1.0) Girder_SH.rfa(3.1.0) Girder_SHCantilever.rfa(3.1.0) Girder_SrcH.rfa(3.1.0) Girder_SrcHCantilever.rfa(3.1.0)		
23	20231107	梁オプションファミリーのオブジェクトスタイル変更 SGirder(JointLine)→SBeam(JointLine) SGirder(Model)→SBeam(Model)		Beam_SHMiterJoint.rfa(3.1.0) Beam_SHSixJoints.rfa(3.1.0)		
24	20231107	梁オプションファミリーの不要なパラメータFloorStringを削除		Beam_SHWeekAxis.rfa(3.1.0)		
25	20231107	梁オプションファミリーの日本語のオブジェクトスタイルを修正 NS_S大梁(ソリッド)→SGirder(Model) 未使用のためNS_S大梁(継手線)を削除		Girder_SHBent.rfa(3.1.0)		
26	20231107	梁オプションファミリーのオブジェクトスタイル変更。RcGirder(Model)→SGirder(Model)		Girder_SHFlexible.rfa(3.1.0)		
27	20231107	梁オプションファミリーのモデルにサブカテゴリが割り当てられていなかったのを修正		Girder_SHMiterJoint.rfa(3.1.0)		
28	20231107	梁オプションファミリーの不要なファミリータイプを消去		Beam_SHMiterJoint.rfa(3.1.0) Girder_SHMiterJoint.rfa(3.1.0)		
29	20240913	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.1.1	
30	20240913	以下の線分について削除、追加を行った。 ・2D ブレース 実線 BRACE_CONTINUOUS_LINEの太さを2から4に変更。 ・2D ブレース 破線1 BRACE_DASHED_LINE1, 2D ブレース 破線2 BRACE_DASHED_LINE2を削除。2D ブレース 破線 BRACE_DASHED_LINEを追加。 ・2D 囲み線 SURROUNDING_LINEを削除。2D 囲み線1 SURROUNDING_LINE1と2D 囲み線2 SURROUNDING_LINE2を追加。 ・2D 横補剛1 LATERAL_BUCKLING_STIFFNER1, 2D 横補剛2 LATERAL_BUCKLING_STIFFNER2を削除。2D 横補剛 LATERAL_BUCKLING_STIFFNERを追加。 ・SLM 線種1 太 LINE_STYLE1_HEAVY, SLM 線種1 細 LINE_STYLE1_THINを削除。SLM 線種1 LINE_STYLE1を追加。 ・SLM 線種2 太 LINE_STYLE2_HEAVY, SLM 線種2 細 LINE_STYLE2_THINを削除。SLM 線種2 LINE_STYLE2を追加。 注記Sample1_1/200および注記Sample2_1/200を修正しました。				
31	20240913	DWG書き出し設定を修正				
32	20240913	以下の集計表について、数値が正しく表示されていなかった不具合を修正しました。 また、集計表の書式は部材ごとに分けて表示されるように変更しました。 ・数量_RC(小梁・その他) ・数量_RC大梁 ・数量_RC柱 ・数量_S(大梁・小梁以外) ・数量_S大梁 ・数量_S小梁 ・数量_S柱				
33	20240913	一般モデルの不要なオブジェクトスタイルSBeam(JointLine), SGirder(JointLine)を削除		Beam_SH.rfa(3.1.1) Beam_SHCantilever.rfa(3.1.1) Girder_SH.rfa(3.1.0) Girder_SHCantilever.rfa(3.1.1)		
34	20240913	構造柱の不要なオブジェクトスタイルSteelDashLineを削除		Post_SrcCircleHT4.rfa(3.1.1)		
35	20240913	一般注釈の不要なオブジェクトスタイルNS_剛接記号外形線 NS_横補剛破線を削除		Girder_SHBent.rfa(3.1.1)		
36	20240913	パラメータの値によって終端側の板厚切替位置が正しく動作しなかった不具合を修正		Beam_SH.rfa(3.1.1) Girder_SH.rfa(3.1.1)		
37	20240913	VERTICAL BRACE SYMBOLの太さを3から5に変更		Detail_VerticalBraceSymbol.rfa(3.1.1)		
38	20240913	BRACE_LINEの太さを3から4に変更		Detail_BraceLine.rfa(3.1.1) Detail_BraceLineX.rfa(3.1.1)		
39	20240913	OPENING_LINEの線種をCENTERS4からCENTERS3に変更		Detail_OpeningLineX.rfa(3.1.1)		
40	20240913	SBrace(AimLine)の太さを3から1に変更。線種をChainLine1からCENTERS2に変更		Brace_SHAimLine.rfa(3.1.1)		
41	20240913	ファイル名とオブジェクトスタイル名をBowlingからBoringに変更		Symbol_Boring.rfa(3.1.1)		
42	20240913	鉄骨破線の不具合を修正		Beam_SrcH.rfa(3.1.1) Girder_SrcH.rfa(3.1.1)		
43	20240913	パラメータの表示を上からH、B、tw、tfの順に変更		Girder_SHFlexible.rfa(3.1.1)		
44	20240913	SRC梁において、RCを非表示にした際にSの始端、中央、終端の境界線が見えていた不具合(鉄骨ソリッドが結合されていない)を修正しました。		Beam_SrcH.rfa(3.1.1) Beam_SrcHCantilever.rfa(3.1.1) Girder_SrcH.rfa(3.1.1) Girder_SrcHCantilever.rfa(3.1.1)		
45	20240913	SLMの追加鉄筋ルーチンを修正	SBDTaddin			2023.0.0.2
46	20250820	テンプレートを更新	SBDT.rte		3.1.2	

47	20250820	<p>以下のファミリーにおいて、サブカテゴリが正しく設定されていなかった不具合を修正。この不具合により、表示グラフィックスでのサブカテゴリ設定や、DWG書き出し設定に影響がありました。</p> <p>◆不具合のあったファミリーと、設定されていなかったサブカテゴリ</p> <p>[構造柱] Column_RcCircle.rfa : RcColumn (Model) Column_RcRectangle.rfa : RcColumn (Model) Column_SrcCircleFilledBox.rfa : SrcColumn (SModel) Post_RcCircle.rfa : RcColumn (Model) Post_RcRectangle.rfa : RcColumn (Model) Post_SrcCircleFilledBox.rfa : SrcColumn (SModel)</p> <p>[構造フレーム] Beam_SH.rfa : SBeam (Model) Beam_SHCantilever.rfa : SBeam (Model) Girder_SH.rfa : SGirder (Model) Girder_SHCantilever.rfa : SGirder (Model)</p> <p>◆DWG書き出し設定への影響</p> <p>[鉄骨小梁] レイヤ名=BEAM-S、色番号=40(オレンジ)で出力されるところが、レイヤ名=_REV_FRAME、色番号=4(シアン)となっていました。</p> <p>[鉄骨大梁] レイヤ名=GIRDER-S、色番号=4(シアン)で出力されるところが、レイヤ名=_REV_FRAME、色番号=4(シアン)となっていました。</p> <p>なお、色番号40番と4番の出力設定はどちらも3番ペンですので、図面出力した際の線の太さに影響はありません。</p> <p>また、構造柱については、DWG書き出し設定への影響はありません。</p>	Column_RcCircle.rfa(3.1.2) Column_RcRectangle.rfa(3.1.2) Column_SrcCircleFilledBox.rfa(3.1.2) Post_RcCircle.rfa(3.1.2) Post_RcRectangle.rfa(3.1.2) Post_SrcCircleFilledBox.rfa(3.1.2) Beam_SH.rfa(3.1.2) Beam_SHCantilever.rfa(3.1.2) Girder_SH.rfa(3.1.2) Girder_SHCantilever.rfa(3.1.2)		
----	----------	---	--	--	--